Plugins By Balckangel

# Back

Description : Permet au joueur de se téléporter à l’endroit où il vient de mourir.

Utilisation : Lorsque le joueur décède, il peut entrer la commande */back* pour se téléporter à l’endroit du décès.

# EditSign

Description : Permet au joueur de modifier une ligne d’un panneau sans le détruire.

Utilisation : Le joueur doit entrer la commande /es [num\_ligne] [message] (où [num\_ligne] est un nombre compris en 1 et 4 représentant le numéro de la ligne à changer et [message] le message à écrire sur le panneau). Une fois cette commande validée, le joueur doit cliquer droit sur le panneau.

# Home

Description : Permet au joueur de définir un point de téléportation permanent.

Utilisation : Lorsque le joueur le souhaite, il peut définir ce point par la commande /h set (Si le point a déjà été défini, un message l’indiquera et le joueur devra alors entre la commande /h oui ou /h non, pour redéfinir ou non ce point). Une fois le point défini, le joueur peut à tout moment se téléporter grâce à la commande /h go.

# Niveler (Désactivé pour le moment)

Description : Permet au joueur de niveler un terrain.

Utilisation : Le joueur doit utiliser la commande /n [hauteur] [rayon] (où [hauteur] est un nombre entier définissant la hauteur à niveler et [rayon] le rayon d’action).

# OreDetector

Description : Permet au joueur de localiser le bloc spécifique le plus proche.

Utilisation : Lorsque le joueur souhaite trouver un bloc, il doit entrer la commande /od [id] [rayon] (où [id] est l’id du bloc et [rayon] et le rayon de recherche).

# PrivateProperty

Description : Permet au joueur de créer des coffres et fours privés dont seul lui a l’accès.

Utilisation : Lorsque le joueur pose un coffre ou un four, il a la possibilité de la privatisé en plaçant un panneau au-dessus. Il doit ensuite entrer la commande */pc set* puis cliquer droit sur le panneau. Ainsi, seul lui aura accès à ce coffre ou four.

# To

Description : Permet au joueur de se téléporter vers un autre joueur.

Utilisation : Lorsque le joueur souhaite se téléporter vers un autre joueur, il doit entrer la commande /to [nom\_du\_joueur] (où [nom\_du\_joueur] est le nom exact du joueur souhaité).

# Welcome

Description : Permet d'afficher un message d'accueil lorsqu'un joueur se connecte

Utilisation : Pour changer une des phrases d’accueil, le joueur doit entrer la commande /w num\_ligne set|read message (où num\_ligne est un nombre compris en 1 et 4 représentant le numéro de la ligne à changer, set ou read est obligatoire pour remplacer ou lire une phrase et message le message à écrire).

# WhatItIs

Description : Permet de savoir le nom, l'ID et la position d'un bloc.

Utilisation : Lorsque le joueur souhaite connaitre le nom ou l’ID ou la position d’un bloc, il doit entrer la commande /wii puis cliquer sur le bloc désiré.