Plugins By Balckangel

# Back

Description : Permet au joueur de se téléporter à l’endroit où il vient de mourir.

Utilisation : Lorsque le joueur décède, il peut entrer la commande */back* pour se téléporter à l’endroit du dernier décès (utilisable une fois par décès).

# EditSign

Description : Permet au joueur de modifier une ligne d’un panneau sans le détruire.

*Utilisation : Le joueur doit entrer la commande /es [num\_ligne] [message] (où [num\_ligne] est un nombre compris en 1 et 4 représentant le numéro de la ligne à changer et [message] le message à écrire sur le panneau). Une fois cette commande validée, le joueur doit cliquer droit sur le panneau.*

# Home

Description : Permet au joueur de définir un point de téléportation permanent.

Utilisation : Lorsque le joueur le souhaite, il peut définir ce point par la commande /h set (Si le point a déjà été défini, un message l’indiquera et le joueur devra alors entre la commande /h oui ou /h non, pour redéfinir ou non ce point). Une fois le point défini, le joueur peut à tout moment se téléporter grâce à la commande /h go.

# Niveler (Désactivé par défaut)

Description : Permet au joueur de remplacer les bloc d’une zone avec le type de bloc de son choix.

Utilisation : Le joueur doit utiliser la commande /n [hauteur] [rayon] [type\_de\_bloc] (où [hauteur] est un nombre définissant la hauteur, [rayon] le rayon d’action et [type\_de\_bloc] le type de bloc de remplacement).

# OreDetector (Désactivé par défaut)

Description : Permet au joueur de localiser le bloc spécifique le plus proche.

Utilisation : Lorsque le joueur souhaite trouver un bloc, il doit entrer la commande /od [type\_de\_bloc] [rayon] [hauteur\_dessus] [hauteur\_dessous] (où [type\_de\_bloc] est le type du bloc à rechercher, [rayon] est le rayon de recherche, [hauteur\_dessus] est la hauteur de recherche au dessus du joueur et [hauteur\_dessous] est la hauteur de recherche en dessous du joueur).

# PrivateProperty

Description : Permet au joueur de créer des coffres et fours privés dont seul lui a l’accès.

Utilisation : Lorsque le joueur pose un coffre ou un four, il a la possibilité de la privatisé en plaçant un panneau au-dessus. Il doit ensuite entrer la commande */pc set* puis cliquer droit sur le panneau. Ainsi, seul lui aura accès à ce coffre ou four.

# To

Description : Permet au joueur de se téléporter vers un autre joueur.

Utilisation : Lorsque le joueur souhaite se téléporter vers un autre joueur, il doit entrer la commande /to [nom\_du\_joueur] (où [nom\_du\_joueur] est le nom exact du joueur souhaité).

# Welcome

Description : Permet d'afficher un message d'accueil lorsqu'un joueur se connecte

Utilisation : Pour changer une des phrases d’accueil, le joueur doit entrer la commande /w [num\_ligne]|show set|read [message] (où [num\_ligne] est un nombre compris en 1 et 4 représentant le numéro de la ligne à changer ou show pour afficher toutes les lignes, set ou read pour remplacer ou lire une phrase et [message] le message à écrire).

# WhatItIs

Description : Permet de savoir le nom et la position d'un bloc.

Utilisation : Lorsque le joueur souhaite connaitre le nom ou la position d’un bloc, il doit entrer la commande /wii puis cliquer droit sur le bloc désiré.