Plugins By Balckangel

# Back

Description : Permet au joueur de se téléporter à l’endroit où il vient de mourir.

Utilisation : Lorsque le joueur décède, il peut entrer la commande */back* pour se téléporter à l’endroit du dernier décès (utilisable une fois par décès).

# EditSign

Description : Permet au joueur de modifier une ligne d’un panneau sans le détruire.

Utilisation : Le joueur doit entrer la commande /es [num\_ligne] [message] (où [num\_ligne] est un nombre compris en 1 et 4 représentant le numéro de la ligne à changer et [message] le message à écrire sur le panneau). Une fois cette commande validée, le joueur doit cliquer droit sur le panneau.

# Home

Description : Permet au joueur de définir un point de téléportation permanent.

Utilisation : Lorsque le joueur le souhaite, il peut définir ce point par la commande /h set (si le point a déjà été défini, un message l’indiquera et le joueur devra alors entre la commande /h oui ou /h non, pour redéfinir ou non ce point). Une fois le point défini, le joueur peut à tout moment se téléporter grâce à la commande /h go.

Attention, le point doit être redéfinit à chaque redémarrage du serveur.

# Niveler (Désactivé par défaut)

Description : Permet au joueur de remplacer les blocs d’une zone avec le type de bloc de son choix.

Utilisation : Le joueur doit utiliser la commande /n [hauteur] [rayon] [type\_de\_bloc] (où [hauteur] est un nombre définissant la hauteur, [rayon] le rayon d’action et [type\_de\_bloc] le type de bloc de remplacement).

# OreDetector (Désactivé par défaut)

Description : Permet au joueur de localiser le bloc spécifique le plus proche.

Utilisation : Lorsque le joueur souhaite trouver un bloc, il doit entrer la commande /od [type\_de\_bloc] [rayon] [hauteur\_dessus] [hauteur\_dessous] (où [type\_de\_bloc] est le type du bloc à rechercher, [rayon] est le rayon de recherche, [hauteur\_dessus] est la hauteur de recherche au dessus du joueur et [hauteur\_dessous] est la hauteur de recherche en dessous du joueur).

# Points

Description : Permet de gérer les points (généraux et missions).

Utilisation : Le joueur gagne des points lorsqu’il tue des monstres. Tous les 50 points acquis, il reçoit une récompense (épée en bois, en fer, diamant, vêtements, livres enchantés, …). Pour consulter son nombre de point, le joueur doit entrer la commande /p pts. Pour consulter le HighScore, le joueur doit entrer la commande /p high. Pour consulter les scores des meilleurs joueur du serveur, le joueur doit entrer la commande /p all.

Deux fois par nuit, une mission est lancée (tué le plus de zombies, d’araignées, …). Pour participer à la mission, le joueur doit entrer la commande /p go. Pour consulter le but de la mission, le joueur doit entrer la commande /p but. Pour consulter le HighScore de la mission, le joueur doit entrer la commande /p highcc.

# PrivateProperty

Description : Permet au joueur de créer des coffres, fours et alambics privés dont seul lui a l’accès.

Utilisation : Lorsque le joueur pose un coffre, un four ou un alambic, il a la possibilité de le privatiséer en plaçant un panneau au-dessus. Il doit ensuite entrer la commande */pp set* puis cliquer droit sur le panneau.

# To

Description : Permet au joueur de se téléporter vers un autre joueur, à condition qu’il accepte.

Utilisation : Un joueur peut décider d’accepter les téléportations à lui en entrant la commande /to oui (ou /to non pour refuser).

Lorsque qu'un joueur souhaite se téléporter vers un autre joueur, il doit entrer la commande /to [nom\_du\_joueur] (où [nom\_du\_joueur] est le nom exact du joueur souhaité) à condition que ce dernier accepte les téléportations.

# Welcome

Description : Permet d'afficher un message d'accueil lorsqu'un joueur se connecte

Utilisation : Pour changer une des phrases d’accueil, le joueur doit entrer la commande /w [num\_ligne] set [message] (où [num\_ligne] est un nombre compris en 1 et 4 représentant le numéro de la ligne à réécrire et [message] le message à écrire). Pour afficher toutes les phrases, le joueur doit entrer la commande /w show. Pour afficher une des phrases, le joueur doit entrer la commande /w [num\_ligne] read. Pour effacer toutes les phrases, le joueur doit entrer la commande /w clear.

# WhatItIs

Description : Permet de savoir le nom et la position d'un bloc.

Utilisation : Lorsque le joueur souhaite connaître le nom ou la position d’un bloc, il doit entrer la commande /wii puis cliquer droit sur ce bloc.